

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI	Regulament privind organizarea și funcționarea "Centrul pentru competențe și inovare STEAM"	Cod: REG-33-OFCCI
		Ediția 1
		Revizia 0

APROBAT LA ȘEDINȚA SENATULUI UTM
DIN 19.09 2023, PROCES-VERBAL NR. 2

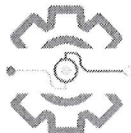
REGULAMENT
DE ORGANIZARE ȘI FUNCȚIONARE A "CENTRUL
PENTRU COMPETENȚE ȘI INOVARE STEAM"
din cadrul departamentului Economie și Management,
Facultatea Inginerie Economică și Business

	FUNȚIE	NUME, PRENUME	DATA	SEMNĂTURA
APROBAT	Rector UTM	BOSTAN Viorel	19.09.23	
VERIFICAT	Șefa DMAAC	TUTUNARU Irina	15.09.23	
COORDONAT	Prorector pentru finanțe și relații internaționale	POJAR Daniela	18.09.23	
COORDONAT	Jurist UTM	MARDARI Corina	15.09.23	
ELABORAT	Coordonator instituțional al proiectului Skill4future	LITVIN Aurelia	15.09.23	

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI	Regulament privind organizarea și funcționarea ”Centrul pentru competențe și inovare STEAM”	Cod: REG-33-OFCCI
		Ediția 1
		Revizia 0



Co-funded by
the European Union



STEAM
CENTER
UTM



Skills4future

Erasmus - EDU-2022-CBHE-STRAND-2- 101081787. *Developing and improving the STEAM skills of students and teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses. (Skills4future)*

Regulamentul de organizare și funcționare a ”**Centrului pentru competențe și inovare STEAM**” din cadrul departamentului Economie și management, facultatea FIEB al Universității Tehnice a Moldovei este unul din livrabilele elaborate în cadrul proiectului “Skills4future – *Developing and improving the STEAM skills of students and teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses*” (nr. de referință EDU-2022-CBHE-STRAND-2), cofinanțat de Uniunea Europeană prin programul Erasmus+, acțiunea cheie 2 Consolidarea Capacităților în domeniul învățământului Superior.

The regulation for the organization and functioning of the ”**Center on STEAM skills & Innovation**” within the Department of Economics and Management, FIEB faculty of the Technical University of Moldova is one of the deliverables developed within the project "Skills4future - Developing and improving the STEAM skills of students and teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses" (reference no. EDU-2022-CBHE-STRAND-2), co-financed by the European Union through the Erasmus+ program, key action 2 Capacity Building in the field of Higher Education.

"Sprijinul Comisiei Europene pentru elaborarea acestui document nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în aceasta."

"The European Commission's support for the elaboration of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI	Regulament privind organizarea și funcționarea "Centrul pentru competențe și inovare STEAM"	Cod: REG-33-OFCCI
		Ediția 1
		Revizia 0

I. DISPOZIȚII GENERALE

1. "Centrul pentru competențe și inovare STEAM" este creat cu suportul proiectului Erasmus+ "Skills4future – *Developing and improving the STEAM skills of students and teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses*" (nr. de referință EDU-2022-CBHE-STRAND-2), co-finanțat de Uniunea Europeană, (denumit în continuare Centrul STEAM) al Universității Tehnice a Moldovei (denumită în continuare UTM) este parte componentă a Departamentului Economie și management (în continuare DEM).

2. Centrul funcționează în conformitate cu legislația Republicii Moldova, în baza mai multor acte legislative și normative:

- *codul cu privire la știință și inovare al Republicii Moldova nr. 259-XV/2004;*
- *Codul Educației al Republicii Moldova nr.152/2014;*
- *Hotărârea Guvernului nr.381/2019 cu privire la aprobarea Programului național în domeniile cercetării și inovării pentru anii 2020-2023 și a Planului de acțiuni privind implementarea acestuia;*
- *Carta UTM;*
- *Planul de dezvoltarea strategică instituțională a Universității Tehnice a Moldovei 2021-2026"*
- *Deciziile Senatului UTM.*

3. Sediul „Centrul pentru competențe și inovare STEAM" se află în cadrul facultății FIEB, UTM. Blocul de studii nr. 10, bvd. Dacia, 41, Chișinău

4. Bunurile utilizate și aflate în gestiunea Centrului sunt parte componentă a patrimoniului UTM.

5. Centrul poate fi reorganizat prin Hotărârea Senatului Universității.

6. Prezentul Regulament poate fi completat ori de câte ori apar modificări în prevederile legale, în baza cărora a fost elaborat prin Hotărârea Senatului Universității.

II. MISIUNEA ȘI OBIECTIVELE CENTRULUI STEAM

7. Misiunea Centrului STEAM este de a oferi o platformă de informare, instruire, consiliere și comunicare între mediul academic, mediul de afaceri, asociații profesionale și societatea civilă, prin dezvoltarea competențelor STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) contribuind astfel la angajabilitatea studenților.

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI	Regulament privind organizarea și funcționarea ”Centrul pentru competențe și inovare STEAM”	Cod: REG-33-OFCCI
		Ediția 1
		Revizia 0

8. Obiectivele Centrului STEAM sunt:

- Crearea unui mediu stimulativ prin promovarea, generarea și exploatarea competențelor STEAM ale viitorilor specialiști din domeniu;
- Oferirea posibilităților pentru studenți, absolvenți și tineri cercetători de aplicare în practică a abilităților STEAM;
- Dezvoltarea cercetării în domeniul STEAM, prin realizarea de proiecte de cercetare și inovare, organizarea de conferințe și mese rotunde, întâlniri cu mediul de afaceri, etc.;
- Asigurarea cu resursele educaționale și logistice necesare.

9. Sarcinile Centrului:

- ✓ Consolidarea capacității instituționale de a crea valoare economică și socială prin TIC și facilități modernizate, predare și învățare modernă și activități de cercetare, permițând transferul rezultatelor predării și cercetării către comunitatea locală;
- ✓ Organizarea concursurilor a planurilor de afaceri pentru studenți, și susținerea ideilor inovative și creative;
- ✓ Crearea și diseminarea informațiilor despre activitățile și funcțiile Centrului prin intermediul resurselor disponibile;
- ✓ Stabilirea, dezvoltarea și implementarea activităților de cooperare student-angajator-investitor în diverse proiecte;
- ✓ Organizarea de instruire, seminare, webinare, ateliere, alte activități realizate în scopul implementării obiectivelor și sarcinilor Centrului.

III. DIRECȚIILE PRINCIPALE ALE ACTIVITĂȚII CENTRULUI STEAM

10. Direcțiile principale ale activității Centrului sunt:

- ✓ Planificarea și implementarea activităților cu studenții și tinerii cercetători, prestarea activităților de instruire în domeniul STEAM, organizarea meselor rotunde, conferințelor, discuțiilor, seminarelor, webinarilor și altor evenimente care să contribuie la dezvoltarea spiritului antreprenorial și aptitudinilor personale ale studenților, absolvenților, tinerilor cercetători;
- ✓ Susținerea noilor forme de cooperare și schimb de bune practici pentru perfecționarea competențelor STEAM și dezvoltarea locală durabilă;
- ✓ Asigurarea accesului la resursele tehnice și educaționale ale Centrului;

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI	Regulament privind organizarea și funcționarea ”Centrul pentru competențe și inovare STEAM”	Cod: REG-33-OFCCI
		Ediția 1
		Revizia 0

- ✓ Furnizarea informației privind concursurile de proiecte de afaceri, publicarea și diseminarea materialelor informaționale;
- ✓ Asigurarea unei strânse cooperări cu facultățile, departamentele, syndicatele studențești și alte subdiviziuni ale Universității în scopul promovării competențelor STEAM în educația antreprenorială pentru studenți și tineri cercetători;
- ✓ Stabilirea unei comunicări eficiente între Universitate și angajatori, cercetători, investitori, studierea propunerilor acestora cu privire la programele educaționale relevante întru promovarea competențelor STEAM și diseminarea acestora facultăților și departamentelor universitare;
- ✓ Transferarea rezultatelor predării și cercetării în domeniul STEAM către comunitatea locală.
- ✓ Implementarea altor tipuri de activități care reies din scopurile și obiectivele Universității și ale prezentului Regulament.

IV. STRUCTURA ȘI CONDUCEREA CENTRULUI

11. ”Centrul pentru competențe și inovare STEAM” este condus de un Director/Coordonator desemnat de Departamentul Economie și management, FIEB, UTM.

12. Directorul/Coordonatorul Centrului STEAM este responsabil pentru implementarea activităților Centrului prin:

- ✓ elaborarea, în concordanță cu obiectele Proiectului Skills4future, a Planului anual de activitate ale Centrului;
- ✓ organizarea și supravegherea activității curente ale Centrului;
- ✓ prezentarea și promovarea intereselor Centrului în relațiile cu alte organizații, agenți economici, instituții, persoane particulare etc.

13. Centrul are angajați - voluntari care participă la activitățile de lucru ale lui precum:

- ✓ cadre didactice din cadrul UTM;
- ✓ studenții, masteranzii și doctoranzii UTM.

14. În caz de necesitate, Centrul poate atrage specialiști din domenii conexe cu cele enumerate în funcțiile Centrului.

15. Centrul va conține site-ul său funcțional încorporat în site-ul instituțional sau al facultății.

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI	Regulament privind organizarea și funcționarea ”Centrul pentru competențe și inovare STEAM”	Cod: REG-33-OFCCI
		Ediția 1
		Revizia 0

16. Directorul/Coordonatorul Centrului STEAM, anual va prezenta darea de seamă despre activitatea realizată pe parcursul anului de studiu, în cadrul ședințelor Departamentului de Economie și Management, FIEB, UTM.

V. FINANȚAREA ACTIVITĂȚII CENTRULUI

17. Finanțarea activității ”Centrul pentru competențe și inovare STEAM” se realizează potrivit legislației în vigoare, având la bază următoarele surse:

- mijloacele alocate din contul proiectului *Erasmus+ “Skills4future – Developing and improving the STEAM skills of students and teachers for curriculum innovation and sustainable development of higher education institutions and local businesses” (nr. de referință EDU-2022-CBHE-STRAND-2)* – pentru procurarea echipamentului necesar;
- mijloacele alocate din fondurile UTM pentru achitarea serviciilor comunale;
- alte surse legale.

VI. DISPOZIȚII FINALE

18. Prezentul Regulament intră în vigoare din momentul aprobării de către Senatul UTM.